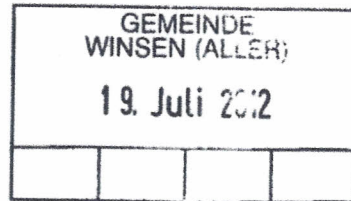


Herrn Bürgermeister  
Dirk Oelmann  
Am Amtshof 5  
29308 Winsen/Aller



Winsen (Aller), den 19.07.2012

### Antrag der UWG zur Katzenschutzverordnung

Sehr geehrter Herr Bürgermeister,  
die UWG Winsen (Aller) beantragt, folgenden Antrag auf die nächste  
Tagesordnung des Rates der Gemeinde Winsen (Aller) zu setzen:

### Antrag auf Erlass einer Katzenschutzverordnung für die Gemeinde Winsen ( Aller )

#### Begründung:

Dieser Antrag wurde bereits auf der 1. Sitzung des A.f.ÖSUL am 27.02.2012 ausführlich  
diskutiert. Es kam zur Abstimmung über eine "Regelung zum Katzenschutz / Kastrationsverpflichtung  
in der bereits bestehenden gemeindlichen Gefahrenabwehrverordnung in dem Abschnitt über  
Tierhaltung".

Das Abstimmungsergebnis hier ergab Ja: 5    Nein:3    Enthaltung: 1 .

Der VA konnte sich jedoch in seiner 6.Sitzung diesem Mehrheitsbeschluss nicht anschließen  
und lehnte auf Antrag der SPD eine derartige Regelung ab.

Für die Ablehnung stimmten 6 Beigeordnete bei 3 Enthaltungen.

Als Ratsmitglieder der UWG Winsen (Aller) schätzen wir diese aktuelle Thematik jedoch so hoch ein,  
dass der gesamte Rat der Gemeinde Winsen (Aller) darüber befinden sollte.

Als Ergebnis sollte nachstehender Absatz aus der ordnungsbehördlichen Verordnung der Stadt  
Paderborn in die gemeindliche Gefahrenabwehrverordnung unserer Gemeinde eingefügt werden:

**„ Katzenhalter/innen, die ihrer Katze Zugang ins Freie gewähren, haben diese zuvor von einem  
Tierarzt kastrieren und mittels Tätowierung oder Mikrochip kennzeichnen zu lassen. Dies gilt nicht  
für weniger als 5 Monate alte Katzen. Als Katzenhalter/in im vorstehenden Sinne gilt auch, wer  
freilaufenden Katzen regelmäßig Futter zur Verfügung stellt.“**

Dies ist für die Gemeinde ein kostengünstiger Verwaltungsakt, der jedoch offiziell die  
Katzenhalter/innen zum Handeln verpflichtet, wenn alle öffentlichen Appelle nicht fruchten, um die  
unkontrollierte Vermehrung zu unterbinden.

Mit freundlichen Grüßen

Wilhelm Redeker  
Fraktionsvorsitzender